***Sistema De Batalha***

===============================================

-Fazer testes.

Teste = rolagem + dificuldade + bônus;

Bônus: pode ser de armadura (defesa).

Obs: Bônus somente no caso do personagem ter algum.

===============================================

-Dano do personagem

Caso você consiga passar no teste de ataque ou magia, causará dano em seu inimigo, diminuindo os pontos de vida.

===============================================

-Recuperar/perder (Vidar ou mana)

Caso o personagem possua uma poção de vida ou mana, usar a mesma recuperará uma certa porcentagem de sua vida/mana

===============================================

Aberto a novas ideias/sugestões/implementações.

===============================================